

SCHWEITZER ADELIN

ETAT CIVIL

- Nationalité: Française
- Lieu de naissance: Montpellier
- Age: 32 ans (04/12/1978)

FORMATION

2002 - 2004	Ecole Supérieure d'Art	Aix-en-Provence
	■ Diplôme National Supérieur d'Expression Plastique	
1999 - 2002	Ecole Supérieure d'Art	Aix-en-Provence
	■ Diplôme National Art Plastique	
1998 - 1999	Faculté de Lettre	Montpellier
	■ Histoire de l'Art	
1997 - 1998	Lycée Alphonse Daudet	Montpellier
	■ Baccalauréat Economique et Social	

EXPOSITIONS, PERFORMANCES

- « NTMY#Science-Fiction », CAR, Marseille, Avril 2011
- « Gamerz06 », Arcade PACA, Aix-en-Provence, Décembre 2010
- « 01 », Labomédia, Orléans, Avril 2010
- « PostHumain », Dédale, Paris, Janvier 2010
- « Dessine moi un Mutant », Seconde Nature, Aix-en-Provence, Juillet 2009
- « Paradis artificiels », Emergence festival, Toulouse, Mai 2009
- « VAD Festival », Girona, Espagne, Octobre 2008
- « For the like of us », Edge Hill Station, Liverpool, UK, Septembre 2008
- « Ininteractif », Daki Ling, Marseille, Octobre 2007
- « Arenas Movedizas », Centre International, Gijon, Espagne, Septembre 2007
- « Luxbox », Galerie Luxbox, Rennes, Mai 2007
- « Gamerz », Espace Sextus, Aix-en-Provence, Décembre 2006
- « Emergence 2006 », Maison de la Villette, Paris, Septembre 2006
- « Un peu d'Alice », Cabaret Aléatoire, La friche, Marseille, Juin 2006
- « Les Freaks Episode 2 », Le cabaret Sauvage, Paris, Janvier 2006
- « Digitale Emeute (hors les murs) », CECDC, Aix-en-Provence, Mai 2005
- « Electrogigacicus », Carpentras, Avril 2005
- « Decibelio Festival », Madrid, Espagne, Février 2005
- « Arborescence 04 », Ecole Supérieure d'art, Aix-en-Provence, Octobre 2004
- « Arborescence 04, Cabaret Aléatoire », La Friche, Marseille, Septembre 2004
- « Festival Petit Art Petit », Citée des Arts de la rue, Marseille, Septembre 2004
- « En Sécurité », Coté Calanques, Marseille, Juillet 2004
- « La Fête de la Science », Ecole Supérieure d'Art, Aix-en-Provence, Avril 2003

INTERVENTIONS, ATELIERS

« S'Culpte12 », Association Lézarap'art, CCO Calliste Granière, Marseille, Juin 2010.

« Atelier Ombres », BTS communication Visuel, Association Lézarap'art, Marseille, Mai 2010.

« Mékazic », Appel à projet scientifique et technique, Conseil Général des BDR, CCO L'olivier Bleu, Marseille, Octobre 2009.

« L'épouvantable Epouvantail », Appel à projet scientifique et technique, Conseil Général des BDR, Centre L'olivier Bleu, Marseille, Juin 2008.

« Mékatronique », Appel à projet scientifique et technique, Conseil Général des BDR, CCO La Savine, Marseille, Juin 2007.

Enseignant à l'Ecole Supérieure d'Art, Atelier de Transformation & Recyclage, Aix-en-Provence, de 2005 à 2007.

« L'atelier S'Culpte2 », Association Lézarap'art, Marseille, Avril 2007.

« L'atelier S'Culpte », Appel à projet scientifique et technique, Conseil Général des BDR, Centre Social de la Savine, Marseille, Novembre 2006.

« le Bestiaire Mécanique », Appel à projet scientifique et technique, Conseil Général des BDR, CCO La Savine, Marseille, Novembre 2005.

COLLABORATIONS

« F.A.C.E.S. », Réalisation d'une maquette en collaboration avec les ateliers Sud Side, Marseille, Septembre 2007.

« Essay Concerning Human understanding », installation d'Edouardo Cac, Aix-en-Provence, Mai 2007.

« SDF », Conception structurelle et électrique, Compagnie les Bains Douches, Marseille, Avril 2007.

« Le Poids des Choses », Conception Structurelle, Compagnie A.R.N, Laurent Chanel, Paris, Février 2007.

« F.A.C.E.S », Conception mécatronique, Compagnie Sérial Théâtre, Julien Travaillé, Marseille, Septembre 2006.

AIDES PUBLIQUES ET BOURSES

DICREAM, association ZINC, A-Reality, 2010

CAC région PACA, Seconde nature, A-Reality, 2009

Aide à l'équipement DRAC PACA, 2006

CAC région PACA, CECDC, Simulateur de Kung-Fu, 2006

RESIDENCES

Géographie Variable, Labomédia, A-Reality, Avril 2010

Dédale, A-Reality, Février 2010

Zinc – Seconde Nature, A-Reality, Janvier 2010

Seconde Nature, A-Reality, Juin 2009

MÉTAL Liverpool, A-Reality, Septembre 2008

C.E.C.D.C, Videopuncher1.2, Décembre 2005.

Association « Lézarap'art », Videopuncher1.1, Août 2004.